

# TECHNOLOGIE MULTIMEDIALNE

## Ocena niedostateczna

Uczeń:

- nie opanował niezbędnego minimum podstawowych wiadomości i umiejętności określonych programem nauczania,
- nie jest w stanie z pomocą nauczyciela wykonać zadania/projektu o niewielkim stopniu trudności.
- nie opanował niezbędnego minimum podstawowych wiadomości i umiejętności określonych programem nauczania,
- nie jest w stanie z pomocą nauczyciela wykonać zadania/projektu o niewielkim stopniu trudności.
- nie opanował niezbędnego minimum podstawowych wiadomości i umiejętności określonych programem nauczania,
- nie jest w stanie z pomocą nauczyciela wykonać zadania/projektu o niewielkim stopniu trudności.

## Ocena dopuszczająca

Uczeń potrafi:

- dysponuje niepełną wiedzą określoną w programie,
- z pomocą nauczyciela rozróżnić rodzaje materiałów analogowych i cyfrowych;
- z pomocą nauczyciela opisać materiały cyfrowe i analogowe;
- z pomocą nauczyciela sklasyfikować materiały cyfrowe i analogowe;
- wykonuje samodzielnie lub przy pomocy nauczyciela proste ćwiczenia i projekty,
- dysponuje niepełną wiedzą określoną w programie,
- dobrać oprogramowanie do tworzenia elementów graficznych;;
- dobrać oprogramowanie do tworzenia animacji;
- dobrać oprogramowanie do tworzenia efektów specjalnych;
- wykonuje samodzielnie lub przy pomocy nauczyciela proste ćwiczenia i projekty,
- dysponuje niepełną wiedzą określoną w programie,
- rozróżnić programy komputerowe do obróbki grafiki, tworzenia animacji i efektów specjalnych;
- wyznaczyć zestaw oprogramowania do realizacji prezentacji multimedialnej internetowego projektu multimedialnego;
- opisać metody tworzenia projektów internetowych;
- 

## Ocena dostateczna

Uczeń potrafi:

- opisać źródła pozyskiwania materiałów cyfrowych;
- zaproponować źródło pozyskania materiałów cyfrowych do określonego zadania;
- zaproponować sposób gromadzenia materiałów cyfrowych;
- dysponuje podstawową wiedzą określoną w programie,
- rozumie polecenia i instrukcje,
- samodzielnie i poprawnie wykonuje proste ćwiczenia/projekty,
- potrafi odnaleźć podstawowe informacje zawarte w różnego rodzaju źródłach,
- dokonuje selekcji i porównania pozyskanych i zgromadzonych materiałów,
- umie wykorzystać zgromadzone materiały w praktyce przy tworzeniu projektu,
- zaproponować sposób katalogowania materiałów cyfrowych;
- zgromadzić materiały cyfrowe przeznaczone do różnych rodzajów publikacji;
- zastosować oprogramowanie do tworzenia elementów graficznych;
- zastosować oprogramowanie do tworzenia animacji;

- zastosować oprogramowanie do tworzenia efektów specjalnych;
- dysponuje podstawową wiedzą określoną w programie,
- rozumie polecenia i instrukcje,
- samodzielnie i poprawnie wykonać proste ćwiczenia/projekty,
- wykonać z pomocą nauczyciela obiekty grafiki wektorowej;
- wykonać z pomocą nauczyciela obiekty grafiki rastrowej;
- wykonać z pomocą nauczyciela animację;
- wykonać z pomocą nauczyciela efekty specjalne;
- dobrać technikę tworzenia projektu internetowego;
- wykonać element projektu multimedialnego w języku znaczników;
- konwertować materiały cyfrowe na potrzeby publikacji w Internecie;
- dysponuje podstawową wiedzą określoną w programie,
- rozumie polecenia i instrukcje,
- samodzielnie określić zasoby internetowe niezbędne do publikacji projektu multimedialnego;

#### **Ocena dobra**

Uczeń:

- aktywnie uczestniczy w zajęciach lekcyjnych,
- wykazuje zainteresowanie tematyką zajęć
- potrafi skatalogować materiały cyfrowe przeznaczone do różnych rodzajów publikacji;
- potrafi przekształcić materiały cyfrowe do wykonania projektu multimedialnego;
- aktywnie uczestniczy w zajęciach lekcyjnych,
- wykazuje zainteresowanie tematyką zajęć
- wykonać samodzielnie obiekty grafiki wektorowej;
- wykonać samodzielnie obiekty grafiki rastrowej;
- wykonać samodzielnie animację;
- wykonać samodzielnie efekty specjalne;
- wykonać fotomontaż komputerowy;
- zautomatyzować obróbkę obrazów w programie graficznym;
- wykonać kalibrację urządzeń;
- zastosować niezależną przestrzeń barw przy wykonaniu projektu multimedialnego;
- przekształcić modele barw;
- rozróżnić metody i techniki wykonania prezentacji;
- zaplanować prezentację dla mediów cyfrowych;
- wykonać statyczne projekty multimedialne do publikacji w Internecie;
- wykonać projekt multimedialny w oparciu o system CMS;
- określić zasady publikacji projektu internetowego;
- zaplanować publikację projektu internetowego;
- zaplanować zakres prac nad projektem internetowym;

#### **Ocena bardzo dobra**

Uczeń:

- umie samodzielnie poszukiwać informacji i dokonywać ich selekcji katalogowania,
- potrafi dokonywać oceny przydatności pozyskanych materiałów w odniesieniu do projektu,
- potrafi wykonać konwersję materiałów cyfrowych do odpowiednich formatów;
- rozwiązuje problemy w sposób twórczy,
- wykonuje zadania i projekty indywidualnie,
- potrafi opisać zasady i metody rejestrowania materiałów w postaci cyfrowej,
- potrafi dobrać technikę do rejestracji materiału do postaci cyfrowej;

- potrafi zaplanować proces rejestrowania materiałów w postaci cyfrowej;
- potrafi wykonać rejestrację dźwięku w postaci cyfrowej;
- potrafi wykonać rejestrację obrazu w postaci cyfrowej;
- potrafi wykonać rejestrację materiału wideo do postaci cyfrowej;
- potrafi ustalić zależność pomiędzy materiałem cyfrowym, a źródłem pozyskania;
- umie samodzielnie zaplanować wykonanie grafiki daną techniką;
- potrafi samodzielnie zaplanować wykonanie animacji daną techniką;
- potrafi samodzielnie zaplanować wykonanie efektów specjalnych daną techniką;
- rozwiązuje problemy w sposób twórczy,
- wykonuje samodzielnie zadania i projekty indywidualnie,
- potrafi zaproponować scenariusz prezentacji dla mediów cyfrowych;
- potrafi wykonać prezentację w trybie offline;
- potrafi wykonać prezentację dla urządzeń mobilnych;
- potrafi wyeksportować wykonane prezentacje do różnych formatów;
- umie samodzielnie wykonać element projektu multimedialnego w języku skryptowym;
- potrafi samodzielnie wykonać dynamiczne projekty multimedialne do publikacji w Internecie;
- potrafi samodzielnie zaplanować aktualizację projektu internetowego;
- rozwiązuje problemy w sposób twórczy,
- wykonuje samodzielnie zadania i projekty,
- potrafi wykonać publikację internetowego projektu multimedialnego;
- potrafi wykonać aktualizację internetowego projektu multimedialnego;
- potrafi wykonać archiwizację internetowego projektu multimedialnego;
- potrafi zaproponować sposoby rozwiązywania problemów;
- potrafi wykonać konfigurację usług hostingowych do publikacji internetowego projektu multimedialnego;

#### Ocena celująca

Uczeń:

- uczestniczy i osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych,
- rozwija własne zainteresowania,
- wykazuje szczególne zainteresowanie przedmiotem
- chętnie podejmuje się zadań dodatkowych,
- wykazuje się aktywnością i inicjatywą
- realizuje dodatkowe projekty edukacyjne.
- uczestniczy i osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych,
- rozwija własne zainteresowania,
- wykazuje szczególne zainteresowanie przedmiotem
- chętnie podejmuje się zadań dodatkowych,
- wykazuje się aktywnością i inicjatywą
- realizuje dodatkowe projekty edukacyjne.
- uczestniczy i osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych,
- rozwija własne zainteresowania,
- wykazuje szczególne zainteresowanie przedmiotem
- chętnie podejmuje się zadań dodatkowych,
- wykazuje się aktywnością i inicjatywą
- realizuje dodatkowe projekty edukacyjne.

Sposoby oceniania:

- prace klasowe sprawdzające znajomość treści programowych i umiejętności uczniów

- kartkówkę sprawdzającą materiał z 3 ostatnich tematów;
- aktywność na lekcji
- ćwiczenia na lekcji
- wykonanie projektu multimedialnego