

„Szkoła jest Smart”

Od ubiegłego poniedziałku uczniowie naszej szkoły rozpoczęli przygodę z grami Smart Games w ramach projektu „Szkoła jest Smart”. Na zajęciach kreatywnych z matematyki młodzież poprzez gry uczy się zdolności rozwiązywania problemów i kreatywności, co jest istotne dla rozwoju intelektualnego.

W epoce technologicznej, gry planszowe stanowią zdrową alternatywę, pozwalając młodym ludziom na odłączenie się od ekranów i spędzenie czasu w sposób aktywny i interaktywny. Gry rozwijają umiejętności logicznego myślenia, planowania oraz strategicznego podejmowania decyzji, co ma znaczenie nie tylko w kontekście rozrywki, ale również dla przyszłego rozwoju osobistego i zawodowego młodzieży.